

# Actividad

Para continuar agregando un poco de dinamismo a una página, vamos a reutilizar el proyecto de la clase anterior, si tuviste algún problema o querés ver otra forma de solucionarlo, en este [link](https://drive.google.com/file/d/15ESKkGi2YRM6k_Kf4WRxbadVFnvJpNHi/view?usp=sharing) se encuentra el ejercicio resuelto (¡no olvides consultarnos por discord!). Para ello, vamos a aproximar nuestra página de felinos a un caso más real, donde nuestro JavaScript será el encargado de renderizar las publicaciones.

## Paso 1

Deberás remover las publicaciones de cada felino del HTML y guardarlas en una variable en Javascript, tené cuidado de guardar los datos de forma que sean fácilmente accesibles.

## Paso 2

Como nuestro HTML ya tenía estilos aplicados, deberíamos ser capaces de replicar esta estructura con alguna herramienta de JavaScript (¡psss! podes mirar de nuevo los conceptos de template literals 😉). Para este paso, deberás realizar una función la cual reciba los datos necesarios de una publicación y los ingrese en el código HTML correspondiente.

## Paso 3

Una vez que tengamos nuestra función que pasa nuestros datos de la publicación a código HTML, deberíamos ser capaces de escribir este código en nuestro *documento.*